

1 : Les 4 catégories de touches de clavier

Touches alphanumériques

Elles permettent d'éditer des lettres, chiffres et signes de ponctuation.



Pavé numérique

Il permet d'éditer les chiffres et les signes des quatre opérations simples (+ - * /).

Une touche *VerNum* permet d'avoir l'accès aux chiffres (témoin allumé)



Touches de fonction

Elles permettent diverses actions sur le texte saisi, sur l'état du clavier ou sur les programmes qui sont en cours d'exécution.



Touches programmables

Leur fonction peut être programmée par le logiciel utilisé ou, dans certains cas, par l'utilisateur.

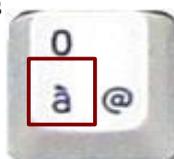
La touche F1 ouvre souvent une fenêtre d'aide.



2 : Les 3 états du clavier

clavier normal

- ✓ Les lettres éditées sont en minuscule.
- ✓ Les touches présentant plusieurs caractères éditent celui qui est dans le bas gauche de la touche.



Clavier en mode majuscule

- ✓ **1 touche verrou majuscule**

Un appui simple sur cette touche verrouille le clavier en majuscules pour les touches alphabétiques. Un nouvel appui déverrouille le clavier

- ✓ **2 touche majuscule**

En maintenant cette touche enfoncée durant la frappe, les touches alphabétiques éditent des caractères en majuscule durant l'enfoncement de cette touche.



Les touches présentant plusieurs caractères éditent celui qui est dans le haut de la touche.

Clavier en mode alterné

- ✓ En maintenant cette touche AltGr enfoncée durant la frappe sur les touches présentant 3 caractères, on obtient le signe représenté dans le bas droit de la touche.

Cette manipulation permet notamment d'obtenir le symbole € (AltGr E) et le symbole @ (AltGr 0) utilisé dans les adresses E-mail.



3 : Les caractères accentués

Accents graves et aigus

Les caractères accentués avec un accent grave ou aigu sont présents sur le clavier.

Lettres concernées : é è à ù



Accents tréma et circonflexe

Les caractères possédant ces types d'accentuation sont obtenus en 2 temps :

- ✓ frapper la touche de l'accent (en maintenant la touche *Majuscule* enfoncée pour le tréma)
- ✓ frapper ensuite la touche de la voyelle concernée par l'accent
- ✓ la lettre accentuée apparaît alors.

Lettres concernées : â ä ê ë î ï ô ö û ü

Si on associe par erreur une consonne à un tel accent, l'accent se trouvera placé avant la lettre.

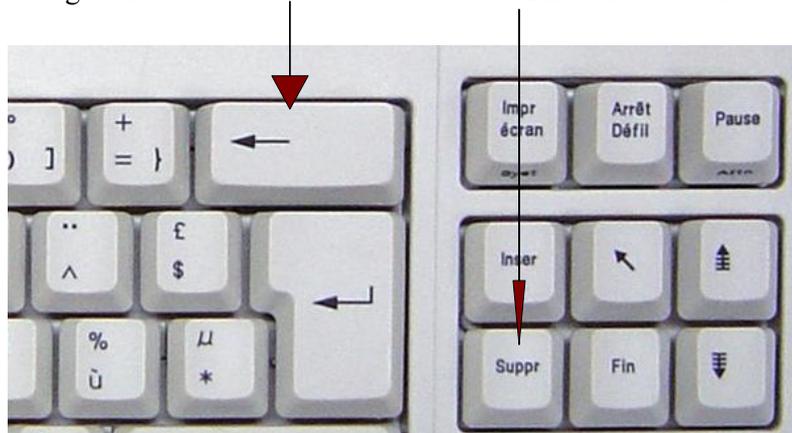
Exemples : ^p "p

4 : Les touches d'effacement

Le clavier possède 2 touches permettant d'effacer un caractère saisi :

Efface le caractère situé à gauche du curseur

Efface le caractère situé à droite du curseur



5 : Les touches de déplacement

Le clavier possède 6 touches permettant de déplacer le curseur d'insertion

1. Amène le curseur au début de la ligne ou du champ de saisie

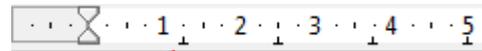
2. Amène le curseur à la fin de la ligne ou du champ de saisie

3. Déplace le curseur d'une ligne vers le haut ou le bas, d'un caractère vers la gauche ou la droite (suivant l'orientation de la flèche située sur la touche).



6 : La touche de tabulation

✓ Permet de se déplacer d'une certaine distance suivant les taquets de la règle horizontale



taquets

tabulation



7 : Le pavé numérique

Le clavier numérique occupe la partie droite du clavier.

Il est composé de 4 sortes de touches :

1- La touche de verrouillage (*Verr Num*)

En temps normal le verrouillage est actif (voyant lumineux allumé) et les touches fournissent les chiffres. Un simple appui sur cette touche déverrouille les touches chiffres (voyant éteint)

Attention à ne pas confondre ce voyant avec celui du verrouillage des majuscules.

2 - Les 11 touches *numériques*

Elles permettent la saisie des 10 chiffres (0 à 9) et de la virgule mathématique (le point).

3 - Les 4 touches des *opérateurs mathématiques*

Elles permettent d'insérer le signe d'un des 4 opérateurs mathématiques :

- o Le signe *slash* / symbole de la division
- o Le signe *astérisque* * symbole de la multiplication
- o Le signe *moins* - symbole de la soustraction
- o Le signe *plus* + symbole de l'addition

4 - La touche *Entrée*

Sa fonction est identique à la touche Entrée du clavier central (retour à la ligne dans une saisie de texte, validation dans un formulaire...).

